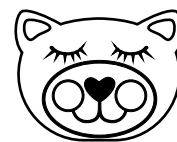


Gdy kot śpi

ILOŚĆ GRACZY
1 - 4



Zabawa bez końca, ponieważ „GDY KOT ŚPI ...” wiele może się wydarzyć ... Gra daje dużo możliwości, które wciągną nie tylko Malucha, ale też starsze dzieci oraz rodziców. Aktywna i kreatywna rozrywka to sposób na dobry nastrój każdego dnia i rozwijanie umiejętności w dobrej atmosferze spotkań rówieśniczych i rodzinnych. Drewniany zestaw „GDY KOT ŚPI ...”, może pełnić funkcję klasycznej układanki dla dzieci lub gry zespołowej.

Klocki wykonane z drewna bukowego, oklejone są przyjemnym w dotyku filcem, a ich kształty są tak skomponowane, aby układanka była stabilna. Podstawa w formie mordki śpiącego kota jest duża, gruba i stoi stabilnie. Z jednej strony widzimy drewnianego kotka z zamkniętymi oczami, natomiast na rewersie jest biały kot, który ma otwarte oczy. Właśnie ze względu na ten kształt klocków i podstawy zestaw można układać do woli na wiele różnych sposobów i cieszyć się z uzyskanych efektów.

UKŁADANKA LEWOPÓŁKULOWA

Wspiera rozwój lewej półkuli mózgu czyli poprawia takie umiejętności jak:

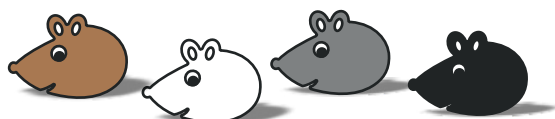
- myślenie analityczne,
- dostrzeganie reguł, relacji, różnic i ich przetwarzanie,
- obliczenia matematyczne i postugiwania się cyframi,
- czytanie i pisanie (czytanie ze zrozumieniem),
- mówienie i rozumienie języka (spontaniczne mówienie i pisanie),
- przechodzenie od szczegółu do ogółu,
- reakcje na złożone polecenia,
- reagowanie racjonalne.



GRA ZESPOŁOWA

Niektóre umiejętności możemy ćwiczyć jedynie w grupie, w trakcie wspólnych oddziaływań:

- współzawodnictwo to także godzenie się z przegraną, ale jej ważnym elementem jest zasada uczciwości w każdej grze
- współpraca czyli działanie na rzecz wspólnego celu. Praca na tzw. „wspólne konto” wiąże się z przedkładaniem interesu grupy ponad swój osobisty interes. Dzieci uczą się pomagać, akceptować inność pozostałych graczy, identyfikacji z grupą.
- ćwiczymy koncentrację uwagi, pamięci i umiejętności wyciszenia tak by móc analizować sytuację mimo licznych bodźców i podejmować najlepsze decyzje w danej sytuacji.
- zwiększenie poziomu motywacji do działania, podejmowania walki i nie poddawania się czyli kończenie podjętego przez siebie zadania.

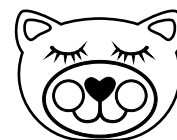


Kargulek Tworzy Dzieciom

Gdy kot śpi

ILOŚĆ GRACZY

1 - 4



INSTRUKCJA

Składniki:

- kostka - 1 szt.
- obrecze drewniane - 8 szt.
- klepsydra - 1 szt.
- kot z drewna bukowego o wymiarach 21,5 x 16,5 x 3 cm. - 1 szt.
- myszy w 4 kolorach, - 16 szt.
- kawałek sera - 8 szt.
- orzech laskowy - 8 szt.,
- Karty wzoru - SEKWENCJE - 10 szt
- Karty wzoru - SEKWENCJE Z NIEWIADOMĄ (uzupełnienie) - 5 szt
- Karty wzoru - KODOWANIE - KOLORY - 5 szt
- Karty wzoru - KODOWANIE - KSZTAŁTY (w formie PDF-a) - 5 szt
- Karty wzoru - SEKWENCJE - CIENIE (w formie PDF-a) - 5 szt

Wiek:
3+



Zasady gry:

Kolejność gry wyznaczamy poprzez rzucenie kostką. Kto wyrzuci kota rozpoczyna grę. Przebieg kolejki odbywa się zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Zadaniem gracza jest ułożyć element wyrzucony na kostce na głowie kota, dzięki czemu po kilku turach powstaje piramida. Gracz, który w trakcie układania zrzuci elementy z głowy kota zabiera je dla siebie. Wygrywa ten gracz, który na koniec gry ma najmniej elementów.

Opis elementów gry:

KOSTKA określa, który element gracz musi położyć na głowie kota, np.: gdy wypadnie szara mysz - zadaniem gracza jest położenie na głowie kota szarej myszy.

Gdy wypadnie Kotek oznacza to, że stoisz kolejkę.

Znak zapytania oznacza, że gracz może położyć dowolny element.

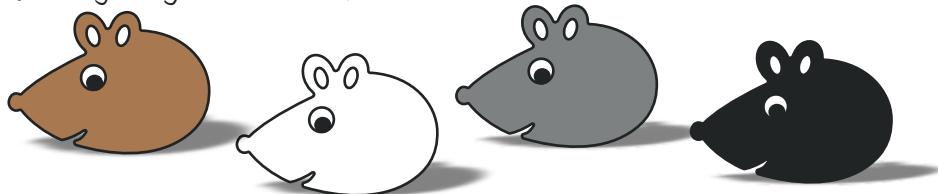
Jeśli podczas układania piramidy na kocie elementy rozsypią się gracz zabiera je dla siebie. Wygrywa ten gracz, który po skończonej grze ma najmniej elementów.

DREWNIANE OBRECZE: służą do wyznaczania ilości elementów danej sekwencji.

WOREK - służy pomocą przy wyszukiwaniu elementu nie używając wzroku.

KLEPSYDRA - wyznacza czas jaki mają gracze na zbudowanie piramidy.

BUDOWANIE NA PŁASKO - opcja dla Maluchów, rzut kostką wyznacza kolejność układania poszczególnych elementów.



Kargulek Tworzy Dzieciom