

KARGULEK SYLWIA JANUS  
UL. TRAWIASTA 12 / 90  
15-191 BIAŁYSTOK



## INSTRUKCJA DO GRY MYSZY W LABIRYNCIE

### Szara Mysz Geoplan

Szara Mysz - Geoplan to nietuzinkowa zabawka dla dzieci od lat 3. Geoplan w kształcie sera wykonany z drewna i filcu. Skonstruowana w taki sposób, aby pełnić funkcję pomocy do ćwiczeń lewopółkulowych, a także z zakresu motoryki małej. Układanki lewopółkulowe służą do stymulowania lewej półkuli mózgu, która jest odpowiedzialna za:

- Mowę i jej rozumienie ( w tym czytanie, tworzenie zasad gramatycznych, pamięć werbalną)
- Obliczenia matematyczne ( działania na liczbach)
- Myślenie analityczne i logiczne
- Prawe pole widzenia
- Stereognozję ( zdolność rozpoznawania przedmiotów za pomocą dotyku)
- Wyróżnianie detali
- Umiejętności porządkowania sekwencyjnego i szeregowania myśleniem matematycznym, trudności w nauce czytania i pisanie.

### Myszy w labiryncie - gra z kostkami

Gry warto wprowadzać jak najwcześniej. Już trzylatki mogą opanowywać zasady prostych gier.

#### Co dają gry, po co gramy z dziećmi?

- Podczas rozgrywek, nawet tych prostych dziecko nabywa zdolność rozwiązywania problemów;
- Gry wpierają prawidłowy rozwój dziecka, jego inteligencji, wyobraźni.
- Kształtują umiejętność współpracy z innymi.
- Wzmacniają więzi rodzinne, społeczne,
- Wzmacniają naszą inwencję twórczą, dają niesamowitą satysfakcję oraz umożliwiają lepsze poznanie siebie.
- Dzięki grom uczymy się radzenia sobie z porażką oraz panowania nad emocjami.
- Mamy możliwość odkrywać nasze mocne i słabe strony.

Podczas rozgrywki gracz może zaproponować wymianę jednej z posiadanych myszek. Wymaga to zgody obu stron. Te pierwsze próby wymiany są niezwykle istotne w procesie nabywania umiejętności negocjacyjnych dlatego warto je wspierać. Uczą argumentowania, pomagają przetamywać bariery komunikacyjne a co najważniejsze wzmacniają pewność siebie.

Kargulek Sylwia Janus  
ul. Trawiasta 12/90  
15-161 Białystok

[www.kargulek-zabawki.pl](http://www.kargulek-zabawki.pl)  
email: kargulek\_s@o2.pl



KARGULEK SYLWIA JANUS  
UL. TRAWIASTA 12 / 90  
15-191 BIAŁYSTOK



## INSTRUKCJA DO GRY MYSZY W LABIRYNCIE

### Przygotowanie:

Każdy z graczy otrzymuje 4 myszki po jednej z każdego koloru. Następnie gracze dobierają losowo po jednej myszce z woreczka. Gdy jest dwóch graczy rozdzielają losowo między siebie wszystkie myszki z woreczka.

### Zasady gry:

Na rewersie geoplanu znajduje się labirynt z 10-cioma polami w kształcie myszek. Myszki w trakcie gry będą zajmować wolne pola zgodnie z kodem na kostkach rzuconych przez gracza. Czasami myszki będą musiały skakać przez swoje koleżanki, które już zajęły miejsce w labiryncie. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.

Rzuca kostkami i układa jedną ze swoich myszy zgodnie z kodem na kostkach np. (kostka z kolorem szarym i kostka z cyfrą 3 oznacza, że szara mysz idzie na trzecie pole licząc od pierwszego wolnego miejsca.) Gdy gracz wyrzuci znak zapytania może swoją mysz położyć w dowolnym miejscu labiryntu. Przed każdym ruchem gracz może zaproponować wymianę jednej myszki z innym graczem aby zwiększyć swoje szanse na wygraną.

### Zakończenie:

Gra kończy się gdy jeden z graczy wyłoży wszystkie posiadane myszki lub gdy wszystkie pola są już zajęte. Po zakończeniu rundy zliczamy wszystkie myszki, które pozostały.

Myszki mają wartość 1 pkt.

Grę wygrywa gracz z najmniejszą liczbą punktów.

### Skład zestawu:

- geoplan w kształcie kawałka sera ( na rewersie znajduje się labirynt dla myszy) ,
- 16 uroczych myszek w 4 kolorach ( szary, czarny, biały i beżowy)
- 20 wzorów na kartach ćwiczeń lewopółkulowych ( myszki)
- 20 wzorów na kartach do ćwiczeń motoryki mątej ( gumki)
- zestaw gumek w kolorze czarnym i białym ( 36 sztuk)
- worek bawełniany z tytułową Szarą Myszą
- drewniana klamra do kart
- 2 kostki drewniane ( kostka koloru + kostka z cyframi) .

